



Výzva č.20 Modernizace zařízení a vybavení pražských škol

Společný projekt pro vybavení škol INTERAKTIVNÍMI DISPLEJI

OBSAH:

Skladba projektu	Popis požadavků na rozsah projektu pro VŘMR	počet
Interaktivní displej	<p>"Interaktivní displej je navržen pro školní třídy, učebny a seminární místnosti. LCD displej nepotřebuje projektor, umožňuje tak pohodlné ovládání tabule bez stínů a oslnění. Navíc plochá obrazovka nepotřebuje čistit prachové filtry a vyměňovat lampy a náklady na provoz jsou tak výrazně nižší než u interaktivní tabule s projektorem.</p> <p>Interaktivní dotykový LCD displej s úhlopříčkou obrazovky 75" s rozlišením 4K (Ultra HD 3840x2160 bodů). Dotyková technologie dokáže automaticky odlišit dotyk prstem pro ovládání, dotyk popisovačem pro psaní nebo dlaní pro mazání. U popisovačů dokáže rozlišit jeden a druhý popisovač a každému přiřadit jinou barvu.</p> <p>Displej musí mít minimálně 2x konektor HDMI 1.4, 1x DisplayPort, 3x USB Type-B, 1x 3,5mm jack a RS-232. Displej musí mít integrované repro 10W. Hmotnost displeje nesmí přesáhnout 84kg. Cena včetně dopravy, instalace."</p>	1
Prezentační SW	<p>Prezentační SW až pro 4 počítače, včetně prvního roku přístupu k novým verzím prezentačního SW. SW umožňuje jednoduše vytvořit interaktivní cvičení dle probíraného tématu. Mimo to mohou učitelé vybrat pro žáky kterékoliv z více než 30 000 již hotových cvičení na připraveném portálu. Licence na 2 roky. Cena včetně dopravy, instalace.</p>	1
iQ modul	<p>"Modul pro interaktivní dotykové displeje. Modul se instaluje do slotu na zadní straně displeje, je vybaven 1x HDMI, 2x USB typ A, USB typ B, LAN, Wifi.</p> <p>Uživatelské rozhraní se zobrazuje na obrazovce interaktivního displeje, je ovládáno dotykem a obsahu aplikace pro bílou tabuli (která umožňuje zápisky digitálním inkoustem uložit a také sdílet dalším účastníkům přes internet), webový prohlížeč, prohlížeč aktivit SMART lab, prohlížeč SMART amp, PC in vstup, aplikaci pro bezdrátové sdílení obrazu.</p> <p>"</p>	1
Držák displeje	<p>Uživatelské rozhraní se zobrazuje na obrazovce interaktivního displeje, je ovládáno dotykem a obsahu aplikace pro bílou tabuli (která umožňuje zápisky digitálním inkoustem uložit a také sdílet dalším účastníkům přes internet), webový prohlížeč, prohlížeč aktivit SMART lab, prohlížeč SMART amp, PC in vstup, aplikaci pro bezdrátové sdílení obrazu.</p>	1
Stolní vizualizér	<p>Stolní dokumentová kamera s flexibilním ramenem, které umožňuje snímání objekt z různých úhlů. Rozlišení snímacího čipu 5 Mpix, 8x optický zoom + 10x digitální zoom, ostření automatické / manuální. Osvětlení snímaného objektu. Připojení přes USB, VGA, DVI-D konektor. Jednoduché ovládání vizualizéru prostřednictvím software SMART Notebook. Funkce 3D smíšená realita - ovládání 3D objektů pomocí speciální 3D kostky. Cena</p>	1

	včetně dopravy, instalace.	
Monitor	Monitor s viditelnou uhlopříčkou 20.7", s LED podsvícením, formátu 16:9, rozlišením 1920x1080 bodu, video vstupy DVI a VGA, odezva 5ms, dynamickým kontrastním poměrem 5mil:1, jas 200cd/m2, 3 roky záruky. Cena včetně dopravy, instalace.	1
PC ovládací a prezentační stanice pro učitele	Minimální konfigurace: case s min. 200W zdrojem s účinnosti 92%, výkon CPU min. 7000 bodu dle nezávislého testu benchmark.net, operační paměť 4GB DDR4, pevný SSD disk s kapacitou 256GB, DVD-RW optická mechanika, Gbit síťová karta, min. 2x DisplayPort a 1x video výstup VGA, sériový port RS-232, klávesnici a myš stejného výrobce, operační systém s podporu AD (domény). Včetně redukce DVI/DP. Cena včetně dopravy, instalace, nastavení.	1
Ostatní materiál	Přívody. Kabeláže, projektové práce.	1
Odhad pro 1 interaktivní dispej požadovaný finanční objem		350.000 Kč